**Projet Application mobile pour un restaurant :**

Cahier de charges :

L’application a quatre utilisateurs :

1. Serveur (compte serveur) : va permet au client ->

* De visualiser menu du restaurant avec la possibilité de passer une commande, modifier ou annuler une commande
* Spécifier si la commande est à table ou à emporter
* De visualiser le code wifi du restaurant

1. Cuisinier (compte cuisinier) : va permet au cuisinier ->

* De visualiser les commandes en détails avec le numéro de la table (traité ou non traité) avec la possibilité de changer l’état de commande

1. Caissier (compte caissier) : va permet au caissier ->

* De visualiser les commandes et changer l’état de paiement (payé ou non)

1. Admin (compte Admin) : va permet au Admin ->

* De gérer les comptes (caissier, serveurs, cuisiner, admin)
* CRUD (create, remove, update, delete) ->articles et catégories
* De visualiser les ventes (par jour, mois, année)

L’interface 1 : pour le logo du restaurant

L’interface 2 : Login pour savoir quel compte (pour savoir quel fragment de l’application va être affiché)